

Revisão - Exame

1. Faça um programa que receba dois valores e apresente a divisão entres.
2. Faça um programa que receba dois valores, um é a base e outro o expoente e apresente o resultado da potência
3. Um programa que receba o valor do raio de um círculo e imprima a área.
4. O Sr. José do mercadinho da esquina solicitou que você faça um programa para agilizar o cálculo do custo das maçãs. Ele vende maçã ao valor de R\$10,00 por dúzia. O cliente pode comprar em fração de meia dúzia ou dúzias completas. Seu programa deve receber o valor de dúzias e apresentar o resultado.
5. Faça um fluxograma/programa que receba os valores dos catetos e calcule a hipotenusa de um triângulo retângulo (para calcular a raiz utilize a função $\sqrt{\text{valor}}$).

Decisões

1. Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com lucro de 45% se o valor da compra for menor que R\$20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Faça um programa que entre com o valor do produto e imprimir o valor da venda.
2. Faça um programa que leia a idade de uma pessoa e informe a sua classe eleitoral conforme descrito abaixo:
 - a. Não-eleitor (abaixo de 16 anos)
 - b. Eleitor obrigatório (entre 18 e 65 anos)
 - c. Eleitor facultativo (entre 16 e 18 e maior de 65 anos)
3. Faça um programa que leia duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, calcule a sua média e apresente o conceito correspondente. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento	Conceito
Entre 9.0 e 10.0	A
Entre 7.5 e 9.0	B
Entre 6.0 e 7.5	C
Entre 4.0 e 6.0	D
Entre 4.0 e zero	E

O programa deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem "APROVADO" se o conceito for A, B ou C ou "REPROVADO" se o conceito for D ou E.

Arquivos

4. Faça um programa que grava uma matriz de 3 x 3 números inteiros em um arquivo chamado "mat.txt", os números devem ser digitados pelo operador.
5. Faça um programa que lê a matriz do arquivo do exercício anterior e a apresenta na tela.
6. Dado a lista de valores abaixo, crie um arquivo com esses valores e faça a importação no Octave:

```
2  
5  
9  
10  
11  
15  
16  
17  
18  
20
```

Repetição

7. Faça um programa utilizando o comando "while", que fica lendo números inteiros do teclado e só finaliza quando o número digitado for 10.
8. Utilizando os comandos "for" e "if", faça um programa que lê 5 valores do teclado e informa quantos deles são negativos e quantos são positivos.
9. Apresente o total da soma obtido dos cem primeiros números inteiros (1+2...+99+100).
10. Faça um programa que a partir de dois números imprima os números do intervalo excluindo os valores dados.
11. Crie um programa que dado um número ele imprima a tabuada desse número de 1 a 10.
12. Faça um programa que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: "Múltiplo de 10".
13. Escreva um método que recebe dois números reais **a** e **b** e retorna a soma de todos os números pares existentes entre esses dois