

Exercícios 3

1. Faça um programa que receba dois valores A e B e crie um vetor com início em A e término em B.

- Modifique o programa anterior de forma que antes de criar o vetor, verifique se o valor A é menor de que B.
- Adicione ao programa um input solicitado que o usuário digite o passo entre os valores A e B para a construção do vetor.
- Altere o programa de forma a verificar se o valor do intervalo for negativo, caso seja, o vetor deve começar em B e terminar em A.

2. Crie um arquivo do tipo texto com a tabela seguir:

X	Y
1	-3
2	0
3	5
4	12
5	21
6	32
7	45
8	60
9	77
10	96

- Crie um programa que carregue a tabela na variável **valores**
- Solicite ao usuário que digite um valor de inicial e final de X;
- Retorne os valores de Y entre os valores digitados na atividade anterior.
- Adicione um gráfico dos valores retornados entre os valores iniciais e finais.

3. Altere a tabela de forma a incluir valores negativos:

X	Y
-10	-36
-9	-33

-8	-30
-7	-27
-6	-24
-5	-21
-4	-18
-3	-15
-2	-12
-1	-9
0	-6
1	-3
2	0
3	5
4	12
5	21
6	32
7	45
8	60
9	77
10	96

- Solicite ao usuário uma faixa de valores de X
- Crie o gráfico com a faixa de valores solicitada