

```
x= [1, 0.06;  
    2, 0.08;  
    3, 0.1;  
    4, 0.11;  
    5, 0.13;  
    6, 0.14;  
    7, 0.16;  
    8, 0.18;  
    9, 0.19;  
   10, 0.2];
```

```
a = input("Digite a broca");  
if (a >= 1 && a<=10)  
    b = x(a, 2);  
    printf("Velocidade de corte: %.2f", b);  
else  
    printf("Fora da escala");  
end
```