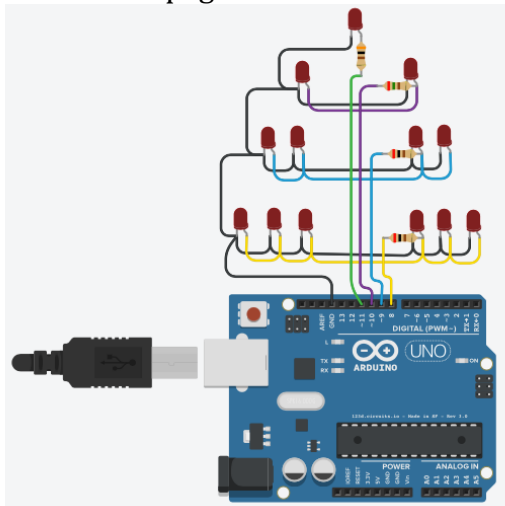


Projetos 01

1. Pisca-Pisca natalino

Faça um programa que implemente o pisca-pisca de uma árvore natalina, realizando a seguinte sequência de acendimento:

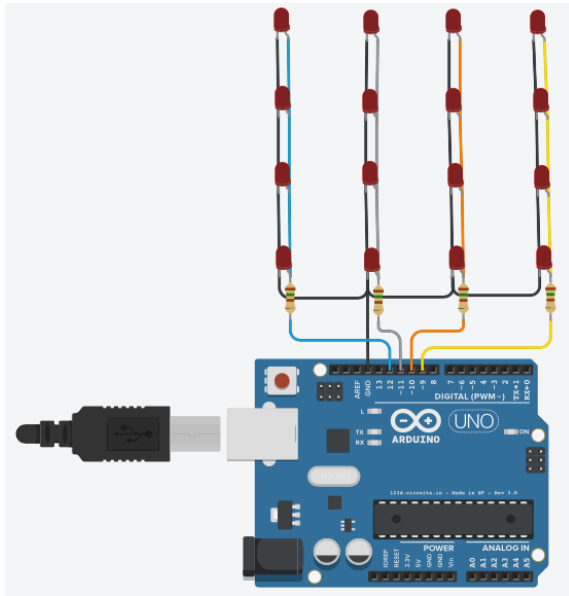
- Nível 1: Acende, temporiza 1 segundo e apaga
- Nível 2: Realizar 2 (duas) vezes esse processo: Acende, temporiza 0,5 segundo e apaga,
- Nível 3: Realizar 3 (três) vezes esse processo: Acende, temporiza 0,3 segundo e apaga,
- Nível 4: Realizar 2 (duas) vezes esse processo: Acende, temporiza 2 segundo e apaga



2. Pisca-Pisca natalino 2

Faça um programa que implemente o pisca-pisca de uma árvore natalina, realizando a seguinte sequência de acendimento:

- a. Acende o grupo de LEDs da esquerda, aguarda 1 segundo, apaga o grupo e imediatamente acende grupo da direita, repetindo o processo até o último grupo.
- b. Ao chegar o final, o processo deve ser revertido, acendendo os LEDs no sentido da direita para a esquerda.
- c. Repetir a etapa “a”



3. Esteira automatizada

A empresa AMC está precisando automatizar uma esteira e solicitou um protótipo para você.

O motor das esteira deverá ser acionada quando **solta** o Pushbutton e ficar ligado durante 5 segundos. Durante esse tempo, os leds devem piscar em alternância de 1 segundo avisando de que a esteira está em movimento.

