

É **proibido** o uso de **telefone celular, smartphones, tablets** (que devem permanecer **desligados** durante a prova) ou **calculadoras programáveis**, assim como o empréstimo de materiais durante a prova. Só é permitido o uso de calculadora científica comum. **Não é permitido ao aluno sair da sala antes da entrega desta prova. O desenvolvimento de todos os cálculos deve estar presente na prova.**

Nome: _____ Assinatura: _____

1) Considere o vetor \vec{u} com origem no ponto $A(3, -1, 4)$ e extremidade no ponto $B(-2, 4, 1)$, o vetor \vec{v} com origem no ponto $C(-2, -3, 4)$ e extremidade no ponto $D(0, 2, 1)$ e $\vec{w} = (-16, -5, 3)$.

- a. [1,0 ponto] Determine se os vetores \vec{u} e \vec{v} são paralelos, ortogonais ou nem paralelos nem ortogonais.
- b. [1,0 ponto] Escreva o vetor \vec{w} como combinação linear dos vetores \vec{u} e \vec{v} .

2) Sejam $A(3, 1)$, $B(-5, 1)$, $C(1, 1 + 2\sqrt{3})$, $D(-3, 1 + 2\sqrt{3})$, $E(1, 1 - 2\sqrt{3})$ e $F(-3, 1 - 2\sqrt{3})$ pontos do \mathbb{R}^2 .

- a. [1,0 ponto] Represente, em escala, estes pontos no plano cartesiano, identificando-os.
- b. [1,0 ponto] Determine a área do polígono formado por estes pontos. (Sugestão: ligue os pontos.)

3) Considere os vetores $\vec{M} = 4\hat{i} - 2\hat{j} + 5\hat{k}$ e $\vec{N} = -2\hat{i} + 2\hat{j} + \hat{k}$ e $|\vec{L}| = 4$.

- a. [1,0 ponto] Determine, em graus, o ângulo entre os vetores \vec{M} e \vec{N} .

b. [1,0 ponto] Sabendo que o ângulo entre \vec{L} e $(\vec{M} \times \vec{N})$ é de 120° , determine o volume do paralelepípedo formado pelos vetores \vec{L} , \vec{M} e \vec{N} .

4) Sabendo que $|\vec{u}| = 5$ e $|\vec{v}| = 3$, determine o valor de:

- a. [1,0 ponto] $\sqrt{(\vec{u} \cdot \vec{v})^2 + |\vec{u} \times \vec{v}|^2}$.
- b. [1,0 ponto] $\sqrt{(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})}$.

5) Sejam $\vec{R} = (128, 0)$, $\vec{S} = (-64, 64\sqrt{3})$ e $\vec{T} = (-64, -64\sqrt{3})$.

- a. [1,0 ponto] Determine os vetores $\vec{u} = \vec{R} - \vec{S}$ e $\vec{v} = \vec{S} - \vec{T}$ e o ângulo entre \vec{u} e \vec{v} .
- b. [1,0 ponto] Determine a projeção de \vec{u} sobre \vec{T} e a projeção de \vec{u} sobre \vec{S} .

$$\begin{aligned}
 \vec{u} &= (x_1, y_1, z_1) & \vec{v} &= (x_2, y_2, z_2) & \vec{w} &= (x_3, y_3, z_3) & \vec{u} \cdot \vec{v} &= x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 & \vec{u} \cdot \vec{v} &= |\vec{u}| |\vec{v}| \cos(\theta) \\
 |\vec{u}|^2 &= \vec{u} \cdot \vec{u} & |\vec{u}| &= \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} & \text{proj}_{\vec{w}} \vec{u} &= \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{w}}{\vec{w} \cdot \vec{w}} \right) \vec{w} & \vec{u} \times \vec{v} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} & |\vec{u} \times \vec{v}| &= |\vec{u}| |\vec{v}| \sin(\theta) \\
 A_{\text{triângulo}} &= \frac{|\vec{u} \times \vec{v}|}{2} & \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) &= (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} & V_{\text{paralelepípedo}} &= |\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})|
 \end{aligned}$$